

KEHALA RAHVARALLI 2024 kiiruslegendi koostasid:

KOOSTASID: Sander Pärn (5216666)

Legend on koostatud korraldajatelt saadud info põhjal.

Kiiruslegendi koostajana ei saa me vastutada, et kõik kiirust piiravad elemendid on õigesti kirjas või asuvad täpselt seal, kus nad olid kiiruslegendi koostasime ajal. Palume võistlejatel sellega arvestada!

Asjalik tagasiside on alati teretulnud.

Kiiruslegend on koostatud alljärgnevat infot arvestades:

Suunad

V on vasak

P on parem

ALLA, annab teada, et tee hakkab allamäge minema. See on tähtis pidurdamisel (nt 100 ALLA või V3N-ga ALLA).

ÜLES, annab teada, et tee hakkab ülesmäge minema. See on tähtis kiirendamisel

Kurvi kiiruse numbrid

1 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 30 km/h** ja kurvi nurk on a` 30 kraadi

2 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 50 km/h** ja kurvi nurk on a` 60 kraadi

3 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 80 km/h** ja kurvi nurk on a` 90 kraadi

4 on keskmise kiirusega kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 100 km/h** ja kurvi nurk on a` 120 kraadi

5 on kiire kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 130 km/h** ja kurvi nurk on a` 140 kraadi

6 on kiire kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 160 km/h** ja kurvi nurk on a` 160 kraadi

Kurvi pikkused

LÜHIKE on kurv mille pikkus on lühem kui tava kurvil

PIKK on kurv mille pikkus on pikem kui tava kurvil

ÜLIPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui pikal kurvil

MEGAPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui ülipikal kurvil

Infoks: alati peab arvestama, et mida pikem on kurv, seda kauem te seda sõidate ja samas, et lühikese kurvi puhul juhtuvad asjad kiiresti.

Nukk, hüpe, auk ja bump

(N) Nukk on nägemist piirav element, tee tõus või langus

(H) Hüpe on nägemist piirav element, tee tõus või langus, mille järel võistlusauto võib hüpata.

Kiiruslegendis võivad nukid ja hüpped olla kurvidega koos kolmel eri neval moel:

Kurv ja nukk (nt V5N, kus kurvi lõpus on nukk mille taga tee läheb otse edasi)

Kurv koos nukiga (nt V5N-ga, kus kurv keerab enne nukki ja ka peale nukki)

Nukk ja kurv (nt NV5, kus kurv on nuki taga)

AUK on märgitud juhul kui tees on auk, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

BUMP on tee pinnast ülespoole ulatuv element, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

Infoks: Nukk võib olla ka väike, pikk või ülipikk.

HÜPE võib olla SUUR ja OHTLIK

AUK ja bump võivad olla lisaga VISKAB ja OHTLIK

Vahemaad:

- KOHE** on vahemaa, mis annab teada, et kahe erineva elemendi vahel on väike vahemaa ja üleminek ühelt teisele juhtub kiirelt.
- Vahemaa puudub (nt V5 P3). Ühele kurvile või elemendile järgneb teine (puudub sirge vahemaa)
- ja** on vahemaa pikkusega kuni 10 meetrit
- Järgnevad vahemaad pikenevad iga 10 meetri tagant (20; 30; 40; 50; jne)
- Pikemad vahemaad on 100; 120; 150; 200 ja siis edasi vastavalt mõõtmisele a 20m täpsusega
- OTSE**- visuaalselt on näha järgmist elementi, kuid teel on mõned otse läbitavad kurvid (nt 100 OTSE).

Üleminekud:

LÄHEB Kui kiire kurv läheb aeglasemaks (nt V5 LÄHEB 4)

AVANEB. Kui kiire kurv avaneb kiiremaks (nt V3 AVANEB 5)

Infoks: Pikemad kurvid võivad olla kahe erineva üleminekuga (nt V5 LÄHEB 3 AVANEB 4)

Muu info:

KINNI, kurvi lõpp läheb natuke järsemaks (N: P2 KINNI)

KITSAS, kohe tee servas kas kraav, puu, sild vms.

ÜLIKITSAS, tee läheb eriti kitsaks ja tee servas kas kraav, puu, sild vms.

SISSE, kui kurv on kirjeldatud V5 SISSE, siis tähendab, et peab jääma kurvi lõpus sisetrajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

VÄLJA, peab jääma kurvi lõpus välis trajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

Ei LÕIKA, sisekurvis on kas kivi, puu, känd, vms

ŠIKAAN, korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kolmest osast.

PÕIGE, korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kahest osast.

!!! - OHTLIK, rõhutab antud koha ohtlikkust

SILD, kohas kus on piirded või truubid väljas.

SUUR, enamasti kasutatakse hüpete iseloomustamiseks. Kindlasti peab sellist hüpet läbima väiksema kiirusega, kui antud kohas sõidetakse.

PIDUR, annab info, et peab aeglustuma või alustama pidurdamist

LK 1-4

CMK Racing Team/ AUHINNAPOOD

2.53 km

V5 Ei LÕIKA

30 **P4**

20 **HÜPE** KESKELT 20 **V4** EI LÕIKA

ja **V3** PIKK **NUKIGA**

50 PIDUR **VÄIKE NUKK** ja **V1**
TAGASI

50 **P5** LÄHEB **3** PIKK AVANEB

20 **P2** PIKK KITSAKS SILD

ja **NUKK** 20 **V2** KRUUS

40 **P3** ÜLI PIKK/ LÕPP MAHA / TEISEL
TEELE

ja **V3** 20 LÜHIKE **P4 NUKK**

ja **P3** ÜLI PIKK AVANEB

20 **V3** ÜLI PIKK

40 **NUKK** PIDUR ASFALT 20 **P2** PIKK EI
LÕIKA

40 **V6 NUKIGA** PIDUR 20 **SIKAAN**
PAREMALT

P5 LÄHEB **2** ÜLI PIKK KITSAKS

V2 NUKIGA EI LÕIKA ja **V3** LAIAKS

40 KRUUS **P3** PIKK

30 **NUKK** 40 PIDUR **NUKK** ja LÜHIKE

P4 LÄHEB **3** ÜLI PIKK

20 **V2** PIKK

30 ASFALT 50 **P2** PIKK FINIŠ SAARE TAHA
30 (STOP)

LK 2-5

TRUMPREHV / REHVIMAJAKAS.EE

3,59km

50 SUUR **HÜPE**

40 **V3** MAHA LÄHEB **2** KITSAKS

Ja **P4 NUKIGA**

30 LÜHIKE **V6** PIDUR 20 **P2** EI LÕIKA
RÖÖPAD

30 LÜHIKE **V3** 20 PIDUR **V2** EI LÕIKA

LÜHIKE **P3** ja **P2** PIKK EI LÕIKA

40 **V1** TUPIK

60 **P2** läheb **1**

40 **V5** PIKK 30 PIDUR **PÕIGE**
PAREMALT

30 **P4**

70 LÜHIKE **P6**

80 PIDUR **SIKAAN VASAKULT**

20 **P2** PIKK

30 PIDUR **P2** MAHA KITSAKS

20 **P2** PIKK VÄGA KITSAKS

ja **V3** PIDUR LÄHEB **2** EI LÕIKA

ja LÜHIKE **P2** KOHE **V2**

20 **P2** PIKK KITSAKS

V2 LÄHEB **3**

Ja LÜHIKE **V3** LÜHIKE **P3**

30 LÜHIKE **P3** VÄGA KITSAKS

LÜHIKE **V6** 20 LÜHIKE **P6** PIDUR 30 **V1**
ÜLI PIKK

AVANEB **5** **P4** KITSAS

ja **V3** ja **P3** KINNI KITSAS

V3 ja PIDUR **P2** EI LÕIKA AVANEB

3 NUKIGA PIDUR KOHE **V2** PIKK

30 **P1**

40 OTSE **V3** KITSAS

ja LÜHIKE **P6** 30 **V3** VÄGA KITSAKS

P2 KINNI EI LÕIKA

ja **V2** LÄHEB **1** PIKK

LÜHIKE **V6** PIDUR 20 **P1** MAHA RÖÖPAD

30 OTSE **P2** KITSAKS LÜHIKE **V5**

20 **NUKK** ja PIDUR **P1** PIKK

50 VÄIKE **NUKK P5**

NUKK PIDUR 20 **SIKAAN**

PAREMALT

LÜHIKE **V4**

ja **NUKK** ja LÜHIKE **P3** AVANEK **6**

40 **NUKK** PAREMALT ja **V6** PIKK

NUKIGA

20 LÜHIKE **V5** FINIŠ KOHE **P6**

PIDUR 20 **V1** TUPIK VÄGA KITSAKS

LK 3-6-9

**MIKKOR SAEKODA 1 / KASSETIKESKUS /
MIKKOR SAEKODA 2 (Kantküla 1/ 2/ 3)
2,96 km**

50 P FLÄT PIKK EI LÕIKA

50 NUKK V FLÄT

100 PIDUR ŠIKAAN PAREMALT

80 V FLÄT

20 NUKK PIDUR PÕIGE PAREMALT

40 P6 EI LÕIKA

70 TRAMPLIIN

50 V6 PIDUR

20 ŠIKAAN VASAKULT

40 P5 EI LÕIKA

100 **P FLÄT**

60 **PIDUR ŠIKAAN VASAKULT**

JA **V FLÄT EI LÕIKA**

30 **P6 EI LÕIKA**

40 **V5 EI LÕIKA**

50 **PIDUR PÕIGE PAREMALT**

30 **NUKK JA V5 EI LÕIKA**

70 **V FLÄT NUKK**

120 **PIDUR ŠIKAAN VASAKULT**

JA **P FLÄT**

70 **P6**

(kaardilugejale orientiiriks – vasakul ja paremal kruusatee ristmik, teie püsiste otse asfaltil, samal teel edasi)

200 **PIDUR ŠIKAAN VASAKULT**

30 **VÄIKE NUKK**

70 **P FLÄT EI LÕIKA**

50 **PIDUR PÕIGE PAREMALT**

P6 30 TRAMPLIIN KESKELT FINIŠ!

70 **P FLÄT VÄIKE NUKK**

STOPP!! (AKP) (30 V5)

LK 7-10

HULLU JAANI GRILL / YSSE AKNAD JA UKSED

2,9km

30 **P1**

20 LÜHIKE **V6** 20 **V4** KITSAS

ja **P6 NUKK** ja **V4**

ja **P3**

ja **V2** JA **P2**

ja **NUKK** LÜHIKE **P5** ja PIDUR **V3** VÄGA
KITSAS

ja PIDUR **V1** ÜLIPIKK RÖÖPAD

ja **P3**

NUKK 20 **V3** AVANEB **5**

60 **P6** PIDUR 30 **P2** ÜLI PIKK KITSAKS

V6 PIKK

50 **P4** KITSAS

40 **V2**

ja **P3** KOHE **V2** LÄHEB **1** KITSAKS

40 **P2** **V3** PIKK

30 **P3** **NUKIGA** KITSAS

LÜHIKE **V3** ja LÜHIKE **P3**

V3 PIKK **P1** PIKK

ja **P2** PIKK KINNI

20 LÜHIKE **P5** **V3** KINNI EI LÕIKA

LÜHIKE **P4**

V6 PIKK ja LÜHIKE **P6**

30 PIDUR LÜHIKE **P5** **V3** LÄHEB **2** ÜLI
PIKK

ja **P4** PIKK KITSAKS **V2** PIKK

ja **P3** AVANEB

ja LÜHIKE **V4** **P3**

V3 30 LÜHIKE **P3** LÄHEB **2**

V3 ja FINIŠ **V3** 50

LK 8-11

IGAÜHE TERVISEKLUBI / KEHALA

2.72 km

50 SUUR **HÜPE**

80 PIDUR **V1** TAGASI ÜMBER SAARE

40 **P3** PIKK EI LÕIKA VÄGA KITSAKS

LÜHIKE **V3** EI LÕIKA **P3** EI LÕIKA

20 **V3** EI LÕIKA PIDUR ja **P2** ASFALT

50 KRUUS 40 **P2** PIKK

20 **V3** MEGA PIKK

ja **NUKK**

60 **HÜPE** 30 **V3** PIKK LAIAKS

20 ASFALT ja **P3** VÄGA KITSAS SILLA ALLA

KOHE **P2 NUKIGA** EI LÕIKA

ja **V1** AVANEB **4** PIKK

40 **P6 NUKIGA**

40 PIDUR **V2** ÜLI PIKK EI LÕIKA

20 KRUUS 30 **P3** ÜLI PIKK

20 LÜHIKE **V4** LÄHEB **3** ÜLIPIKK

ja PIDUR **NUKK** PIKK **V3** MAHA

P3 ja **V3** ÜLI PIKK KITSAKS

40 **P3** LÄHEB **1** KITSAKS

ja **NUKK** SILD ja **V2** EI LÕIKA AVANEB

3 ÜLI PIKK

20 LÜHIKE **P6 NUKIGA**

30 PIDUR **SLAALOM** VASAKULT **5NE**

30 **P1** TAGASI ÜMBER TAKISTUSTE **FINIŠ**

50